**ПРАВИЛА ИГРЕ**

* **ТЕРЕН**: спортска хала Шабачке гимназије; казнени простор 6м; тачка за извођење казненог ударца 7м и друга тачка за извођење казненог уадрца на 10м од попречне линије, тј.врата.
* **ЛОПТА** бр.5 („петица“)
* **ИГРАЧИ**:
	+ Игра се по систему 5+1,
	+ Летећа замена (у зони замене играча)
	+ Две (играчи) + две (вратари) боје дресова, уредно и јасно нумерисани
* **ТРАЈАЊЕ ИГРЕ**:
	+ Два полувремена од по 20 минута, без заустављања времена, изузев тајм-аута, било судијског или на захтев једне од екипа, које имају право на по један у оба периода игре.
* **ПОЧЕТАК И НАСТАВАК ИГРЕ**:
	+ Из почетног ударца може се постићи погодак директно у противничка врата
	+ Код спиштања лопте, лопта је у игри чим дотакне терен за игру
	+ Правило извођења 4“, важи за следеће наставке игре: ударац са врата, убацивање, ударац из угла, као и у случајевима када се вратар ослобађа поседа лопте из руке.
* **НАГОМИЛАВАЊЕ ПРЕКРШАЈА**:
	+ Сви директни ударци се броје, тј. спадају у нагомилане.
	+ Одбрамбени зид поставља се на 5м од места прекршаја, а на захтев извођача, тј.нападајуће стране.
	+ Шести и сваки нареди прекршај, извешће се са 10м или ако се прекршај догодио ближе (изузев у казненом простору), играч има право избора. У свим случајевима, казнени ударац се изводи без одбрамбеног зида.
	+ Предност – акомулирани прекршај, биће досуђен, тј. саопштен записничком столу, уколико се догодио директан слободан ударац, судија пустио предност и у првом прекиду „акомулирао“ прекршај.
* **ДИСЦИПЛИНСКЕ МЕРЕ**:
	+ Жути и црвени картон
	+ Црвени картон, прогресивно повлачи искључење од 2 минута. Екипа са играчем мање, уколико прими погодак, има право да се комплетира.
* **ИГРА ВРАТАРА**:
	+ Ударац са врата иводи се искључиво руком
	+ Правило 4“, само кад је лопта у рукама вратару
	+ Нема игре „рука – глава“
	+ Погодак се може постићи само из „дроб-кик“ ударца
* **КАЗНЕНИ УДАРЦИ ЗА ДОБИЈАЊЕ ПОБЕДНИКА:**
	+ Изједначене екипе
	+ Изводи се са 7м
	+ По три ударца, у случају нерешеног, преостали играчи, наизменичним извођењем до победника
	+ Замена вратара, само једна и то од играча који су завршили утакмицу

**ПРОПОЗИЦИЈЕ**

* **УТВРЂИВАЊЕ ПЛАСМАНА**: За победу се добија 3 бода, за нерешено 1 бод, за изгубљену утакмицу 0 бодова. Пласман унутар групе одређује се на основу освојеног броја бодова. Уколико је број бодова исти, примењиваће се резултат међусобног дуела, однос датих и примљених голова, већи број постигнутих погодака. Након примене датих правила предност има екипа која буде победник у извођењу казнених удараца. Из гупне фазе у даљи ток такмичења пролази првопласирана екипа, по систему А-В, Б-Г.
* **ПРАВО НАСТУПА**: Играч нема право наступа за две екипе. Има право избора до прве игране утакмице или предност екипи која је прва доставила пријаву. Одговорност пријаве је на представницима екипа. Свака екипа може додати још једног играча у групној фази (након првог кола), који није наступао на турнир, као и још једног играча за финални дан (полуфинални мечеви и мечеви за пласман), који такође није наступао на турниру. У оба случаја екипа може додати играча само у случају повреде играча који је на списку да наступа.
* **СЛУЖБЕНИ РЕЗУЛТАТ**: Утакмица ће бити регистрована службеним резултатом 3:0 (пар форфе) у следећим случајевима: уколико се екипа није појавила у предвиђеном термину (плус 10 минута кашњења од термина, предвиђеним сатницом) и крива због прекида утакмице.
* **КАЗНЕ:** Трећи жути картон, аутоматски забрањује наступ играчу на првој наредној утакмици. Два жута картона (црвени) на једној утакмици, као и црвени картон аутоматски суспендују играча са прве наредне утакмице. Грубо неспортско понашање биће најстроже санкционисано (трајном забраном наступа до краја турнира).
* **ЛОПТЕ**: Екипе су у обавези да се загревају са својим лоптама, док лопте за игру обезбеђује организатор, и у обавези је играње са тим лоптама.
* **СВЛАЧИОНИЦЕ**: Екипа је у обавези да преузме свлачионицу на полувремену пре своје уакмице, а дужна је да напусти свлачионицу до краја полувремена наредне утакмице, како би све екипе имае времена за припрему утакмице.