

**Спортски савез Шабац**

**ПРОПОЗИЦИЈЕ СПОРТСКИХ ТАКМИЧЕЊА  
ОЛИМПИЈСКИХ СЕОСКИХ ИГАРА ШАПЦА**

**Шабац, август 2018. године**

## МАЛИ ФУДБАЛ пропозиције

Такмичење у екипној конкуренцији. Такмичи се у конкуренцији **мушкараца и жена!** Екипу чини 6 играча од којих је један голман. Терен за игру су терени приближних димензија рукометних игралишта (подлога: трава, бетон, асфалт или сл.). Да би екипа могла да почне утакмицу, на терену се мора налазити 4 играча од којих је један голман. Утакмица траје 2x10 минута са паузом у полувремену у трајању од 5 минута до полуфинала. Од полуфинала до краја такмичења 2x15 минута са паузом у трајању од 5 минута. На списку учесника у такмичењу се може наћи максимум 12 играча. У Записнику са утакмице се може наћи 10 играча са поменутог списка. Замена играча је током трајања утакмице. Број измена играча на једној утакмици није ограничен. Замењени играч може поново ући у игру током трајања утакмице на којој је замењен. Утврђивање пласмана у групи односно на такмичењу. Такмичење се одржава по куп-систему: у случају нерешеног резултата након истека регуларног времена, изводе се шестерци из залета док се не добије победник. У првој серији свака екипа изводи по 3 (три) шестерца наизменично а ако је и након тога резултат нерешен изводи се наизменично по један шестерац док се не добије победник. Правило извођења шестерца одређено је Правилима фудбалске игре. Спортска опрема такмичара. Обавезне патике без крампона. Костобрани нису обавезни (препоручују се). Екипама припада право да у својој пратњи током такмичења – на утакмици имају: руководиоца екипе, тренера и медицинског радника.

### Специфична правила

За игру се користи лопта број 4 или 5. Лопта се из аута убацује ногом. Корнер се изводи ногом. Сви фаулови се морају извести у року од 4 секунде након звиждука судије! Сви прекршаји учињени по основу правила игре санкционишу се слободним ударцем, из којег директно може бити постигнут погодак. Током полувремена врши се "кумулирање" (збрајање) прекршаја, за сваку екипу посебно, након прва 3 (три) прекршаја од стране једне екипе сваки наредни прекршај изводи се казненим ударцем са 9 метара са залетом без живог зида, посебно за свако полувреме. Клизећи старт се санкционише искључењем од 1 минута. Неспортско понашање се санкционише искључењем од 1 минута. Играч који у току утакмице "заради" три искључења биће искључен до краја утакмице са правом замене. Играч који неспортски реагује на одлуку судије (вређа, псује, омаловажава, прети или сл.) биће искључен до краја утакмице са правом замене. Након изласка лопте у гол-аут вратар врши убацивањем руком. Вратар не може постићи погодак руком приликом убацивања лопте у игру. Вратар може постићи погодак ако се као играч налази у пољу на терену. Вратар може постићи погодак из казног ударца. Након избацивања лопте од стране вратара у гол-аут досуђује се корнер.

## БАСКЕТ пропозиције

Турнир у баскету се игра по куп систему. Такмичење се одржава у мушкој и женској конкуренцији. Турнир у баскету се игра 3на3, док су четврти и пети члан екипе резерве. Време загревања износи 5 минута. За време загревања и за време игре забрањено је закуцавање. Ако се екипа не појави на терену на знак судије у року од 3 минута, губи меч са 16:0 Бацањем новчића се одлучује која екипа ће прва добити лопту. Лопта припада другој екипи након сваког постигнутог коша. Уколико нападачка екипа освоји лопту, може да настави напад без обавезе да дода лопту иза линије три поена пре него пође у напад. Лопта се после сваке одлуке судије убацује у игру са стране и пре шута на кош морају је додирнути два нападача. Након сваке промене поседа лопте, она се мора додати иза линије за три поена. Свака екипа има право на два тајмаута од 60 секунди. Време игре се не зауставља током трајања тајмаута. Време се зауставља само у случају да је тајмаут узет у последња три минута меча. Нема ограничења у броју измена играча. Измене се врше после коша или док је лопта ван терена. Време напада је 30 секунди. По истеку 20 секунди судија упозорава да има још 10 секунди за напад. Ако напад није завршен у року од 30 секунди, лопту добија противничка екипа. Право приговора на судијске одлуке има само капитен. Утакмицу суди један судија који доноси све одлуке. У случају „мртве лопте“ лопте судија подбацује лопту на линији пенала. Након сваке личне грешке лопта се убацује са стране после уручења од стране судије. Екипа је у бонусу после четврте екипне грешке и тада се за сваку наредну изводе слободна бацања. Екипа може бити на терену са најмање два играча. Сваки успешан погодак вреди 1 поен. Кош постигнут иза линије за три поена вреди 2 поена. Игра траје максимално 15 минута или до 16 поена. У случају нерешеног резултата у регуларном току меча изводе се слободна бацања (свих пет играча по једном). Ако је и тада нерешено екипе наизменично изводе по једно слободно бацање. Судија бацањем новчића одређује екипу која прва изводи бацања. За жене игра траје максимално 10 минута или до 11 поена.

## Личне грешке

У случају туче обе екипе се искључују са такмичења. Неспортска грешка се кажњава једним слободним бацањем и поседом лопте. Играч који направи две неспортске грешке искључује се до краја меча. Ако је играч фаулиран у шуту добија слободно бацање, осим ако из тог шута постигне погодак-тада нема слободног бацања. После коша лопту добија противничка екипа. Играч који направи 4 личне грешке у току једног меча мора бити замењен. Екипа губи утакмицу са 16:0 ако остане само са једним играчем.

## **РУКОМЕТ** пропозиције

Такмичење се одржава по куп систему. Такмичење се одиграва у мушкој и женској конкуренцији. Екипу чини максимално 12 играча од којих је 7 на терену. Утакмица траје 30 минута (полувреме 15 минута) у мушкој и 20 минута (10 минута) женској конкуренцији. Искључења трају 1 минут. Слободан ударац изводи се са места на ком је начињен прекршај а казнени са 7 метара. Такмичење од одржава по правилима Рукометног савеза Србије и Савеза за рекреативни спорт.

## **ОДБОЈКА** пропозиције

Такмичење се одржава по куп систему. Такмичење се одиграва у мушкој и женској конкуренцији. Екипу чини 6 такмичара на терену и 4 резервне. Победник је екипа која победи у два сета. Победник сета је екипа која освоји 15 поена. Висина мреже за жене 224cm а 243cm је висина мреже за мушкарце је. Такмичење се одржава по правилима Одбојкашког савез Србије и Савеза за рекреативни спорт.

## **ШАХ** пропозиције

Такмичење се одржава у мушкој и женској конкуренцији. Мушку екипу чини 4 такмичара а женску екипу чини 3 такмичарке. Број кола 5 компјутерско паровање на дан такмичења. Број табли 4 + 2 резервне, бели су обавезни, на првој и трећој табли, да обезбеде сат и шаховску гарнитуру. Женске екипе играју на 3 табле, а у недостатку табли, ШШК ће обезбедити реквизите. Темпо игре: 20 мин. По играчу (40 мин за целу партију). Такмичари дужни да обезбеде табле, фигуре и сатове. Шах се игра по пропозицијама Шаховског савеза Србије и Савеза за рекреативни спорт.

## **СТОНИ ТЕНИС** пропозиције

Такмичење се одиграва по куп систему у мушкој и женској конкуренцији. За екипу наступају 3 играча. Играју се по три партије и екипа која дође до две победе победник је меча. До полуфинала такмичења партије ће се играти на два добијена сета. Полуфинале ће се играти на три добијена сета. Екипа која у полуфиналу изгуби од победника аутоматски заузима треће место. Такмичење се одржава по правилима Столотениског савеза Србије и Савеза за рекреативни спорт.

## **СТРЕЉАШТВО** пропозиције

Такмичење је у појединачној и екипној конкуренцији за мушкарце и жене, за укупни пласман бодује се екипни резултат. Екипа је састављена од 5 такмичара. Гађа се на импровизованом стрелишту које мора бити обележено и обезбеђено да не би дошло до повређивања такмичара и публике. Даљина пуцања је 10 метара и такмичи се по правилнику Стрељачког савеза Србије и Савеза за рекреативни спорт, пуца се 2 серије по 5 дијабола и 5 дијабола проба. Пуца са се свим

пушкама отвореног задњег нишана, пушка не може да има оптику. Код одређивања појединачних пласмана бољи је онај стрелац чија је задња серија боља, у случају исте серије, бољи је онај ко има више центара. Такмичење се одржава према пропозицијама Стрелачког савеза Србије и Савеза за рекреативни спорт. Оружје које такмичару доноси на такмичење искључиво доноси у фотроли на ватрену линију, пушка се вади на ватреној линији и након гађања враћа пушку у фотролу. Забрањено је свако коришћење оружја ван обележеног простора за такмичење.

### **ПИКАДО пропозиције**

Такмичење је у појединачној и екипној конкуренцији за мушкарце и жене, за укупни пласман бодује се екипни резултат. Екипа је састављена од 3 такмичара. Пикадо се баца у кружну таблу пречника круга од 41 до 45 цм. Висина табле од подножја до центра износи до 165-170 цм. Даљина бацања је 3 м. Баца се 4 серије по 5 стрелица са 5 проба. Код одређивања појединачних пласмана у случају истог резултата бољи је онај такмичар чија је боља задња серија. Код одређивања екипног пласмана боља је екипа чији је задњи такмичар бољи. Напомена: бокс за бацање је ограђен да публика не омета такмичење, у боксу може бити судија, записничар и екипа која баца. Такмичење се одржава према пропозицијама Савеза за рекреативни спорт.

### **НАДВЛАЧЕЊЕ КЛИПКА пропозиције**

Такмичење се одржава у мушкој конкуренцији и такмичари се могу такмичити у појединачној и екипној конкуренцији, екипу чини 3 такмичара. Вучење клипка је чест облик надвлачења у којем такмичари седну на тло, савију колена и одупру се стопалима ногу један о другог, те рукама у ширини рамена наизменично ухвате штап дужине око једног метра. У почетној позицији штап се налази на средини између такмичара изнад линије где се спајају стопала. На знак судије почиње надвлачење, а победник је онај који противника подигне од тла или га натера да пусти штап. Није дозвољено увртање клипка. Време није ограничено (Левајац, 1997).

### **ОБАРАЊЕ РУКЕ пропозиције**

Такмичење се одржава у мушкој конкуренцији и такмичари се могу такмичити појединачно и екипно, екипу чини 3 такмичара. Систем такмичења је куп систем - елиминација. Обара се само десна рука. Меч се игра на једну победу. Хват је слободан, стојећи став, рамена су постављена паралелно са столом, шака је у продужетку подлактице и такмичари се левом руком држе за рукохват стола. Уколико шаке исклизну у току вучења, оне се везују, судија поставља шаке у централну раван и када их постави даје знак за почетак. Дозвољено је вучење телом, кривљење зглоба шаке, померање, тј. клизање лакта по наслонцу. Одизање и спадање лакта са наслонца и кретање пре судијског знака кажњава се фаулом. Победник је онај који противникову руку прислони на подлогу стола, такође меч губи такмичар који направи 2 фаула. Такмичење се одржава према пропозицијама Савеза за обарање руке Србије.

### **НАРОДНИ ВИШЕБОЈ пропозиције**

Такмичење се одржава се у МУШКОЈ и ЖЕНСКОЈ конкуренцији. Сваку екипу чине по 5 такмичара. Народни вишебој се одржава у две дисциплине: СКОК У ДАЉ ИЗ МЕСТА и БАЦАЊЕ КУГЛЕ. СКОК У ДАЉ ИЗ МЕСТА: Сваки такмичар има право на два скока, од којих се најбољи резултат рачуна. Скаче се на меканој, травнатој површини или у песак. Бодовање екипе се врши тако што се саберу сви најбољи резултати такмичара. БАЦАЊЕ КУГЛЕ: Сваки такмичар има право на два бацања, од којих се најбољи резултат рачуна. Баца се из круга или сегмента чији је пречник 2 метра. Бодовање екипе се врши тако што се саберу сви најбољи резултати такмичара. Сваки излазак из сегмента се сматра као неуспешан покушај. Тежина кугле је 4 кг. за жене и 7 кг. за мушкарце. Бодови

из обе дисциплине се сабирају и на основу тога се одређује пласман екипа. Такмичење се одржава према пропозицијама Савеза за рекреативни спорт.

### **КРОС пропозиције**

Такмичење се одржава се у МУШКОЈ и ЖЕНСКОЈ конкуренцији. Сваку екипу чине по 5 такмичара. Дужина стазе је од 800-1200 м. за жене и 1200-1500 м. за мушкарце. Сваки такмичар мора имати листић на коме су читко исписани подаци: име и презиме, месна заједница. Бодовање екипе се врши тако што се саберу сви најбољи пласмани такмичара. Такмичење се одржава према пропозицијама Савеза за рекреативни спорт.

### **НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА пропозиције**

Такмичење се одржава се у мушкој и женској конкуренцији. Такмичење се одржава куп систему. Победничка екипа је она која оствари две победе у мечу. Екипу чини 10 такмичара, 6 такмичара вуче конопца. У току пауза између надвлачења могућа измена такмичара. Пауза између првог и другог надвлачења је 2 минута а између другог и трећег 3 минута. Конопца је дужине од 15 до 20 метара, на средини конопца се налази црвена заставица. Простор за надвлачење је 24 са 10 метара (оквирно). Линеје са које стартују екипе се налазе на удаљености од 2 метра од централне линије. Задњи такмичар може да се "опаше" конопцем. Судија означава звиждуком почетак и крај меча. Такмичење се одржава према пропозицијама Савеза за рекреативни спорт.

### **НАРОДНО РВАЊЕ пропозиције**

Такмичење се одржава у мушкој конкуренцији и у узрасту сениора, тј. од 18 (осамнаест) година, без горње старосне границе. Тежинске категорије су до 70 кг, до 80 кг, до 90 кг, до 100 кг и преко 100 кг. Такмичари морају бити у доњем делу тренерке или спортском шорцу и од појаса на горе без одеће, наги. На ногама морају имати спортске патике а на почетку меча такмичари добијају плаву и црвену траку за чланак, као знак распознавања које на крају меча враћају судији. Површина за такмичење је рвачко борилиште које се састоји од струњача прекривених цирадом и може бити димензија 10x10 као и 12x12 метара. У изузетним условима такмичење се може одржати и на травнатој подлози где ће борилиште бити кружног облика са пречником кружнице од 6 метара. Мерење се одржава сат времена пре почетка такмичења и траје 30 (тридесет) минута. Приликом мерења поштују се прописане категорије и нема толеранције. Жребанье се обавља за време мерења, такмичари након мерења извлаче бројеве и ређају се од најмањег ка највећем броју. А такмичење се одржава пратећи овај редослед. Такмичарска листа се прави за сваку тежинску категорију и садржи све потребне информације за спровођење такмичења (име и презиме, место пребивалишта тј. екипу, годину рођења, тежину, такмичарски број). Меч траје један период од 3 (три) минуте. Народно рвање се одвија искључиво у стојећем положају. Рвачи стоје прсима један насупрот другом у центру борилишта, ноге су им паралелне, обухватају један другог и то једном руком преко рамена а другом испод пазуха. Чим судије утврде да је постигнут чврст хват даје се знак за почетак борбе. Рвачи морају бити суви пре почетка копчања а о чему води рачуна судија. Дозвољено је подизање, поткачивање ногама, бацање, ношење, „ломљење“ у крстима. Победа се може остварити на следеће начине:

- **Бацањем**, када рвач изведе захват и противник падне на леђа. Уколико обојица падну на страну (покошке), борба се наставља у стојци.
- **Изношењем ван борилишта**, када рвач успе да изнесе противника изван борилишта 2 (два) пута у току меча.
- **Пуштањем предвиђеног хвата**, када један од рвача 2 (два) пута у току меча пусти предвиђени хват у коштац са почетка борбе.
- **Судијском одлуком**, уколико у периоду од 3 (три) минута није спроведена ниједна акција, судија мора да одлучи победника ценећи који је рвач био активнији.

Такмичење се одвија у складу са директним елиминационим системом, спаривање у складу са жребањем. Рву се квалификациони мечеви да се дође до идеалног броја (8, 16, 32...) почевши са дна жреба. Победници из два полуфинала рву финални меч за прво и друго место, а поражени од финалиста рву репасаж мечеве где победник репасаж мечева рве против пораженог у полуфиналу за треће место. Са обзиром да постоје две гране жреба, поред првог и другог места, имаће два трећепласирана рвача. Од петог места рвачи су ранжирани у складу са следећим критеријумима: више победа бацањем, више победа изношењем, више победа пуштањем хвата и више победа судијском одлуком. Уколико у категорији буде мање од 6 (шест) такмичара, вршиће се нордијски систем спаривања где рве свако са сваким и где је једно треће место. За једно борилиште потребна су двојица судија, где ће један бити на струњачи а други за записничким столом. Одлука судије на борилишту је меродавна и његова одлука је коначна. Он зауставља меч након сваке акције бацања, изношења, пуштања хвата или ако процени да је наступио ризична ситуација која може да угрози здравље такмичара на струњачи. Почетак и крај меча се означава знаком пиштаљке судије на струњачи а уколико се меч не заврши пре истека периода од 3 (три) минута меч ће прекинути судија за записничким столом звиждуком, а који је и мерилац времена на такмичењу. Судија за записничким столом води судијски записник и мора забележити у судијску листу сваку акцију која је означена судијском пиштаљком и даје извештај о победнику на основу судијске листе. Судија мора носити дуге или кратке панталоне, белу мајицу или кошуљу кратких рукава, црвену траку око ручног зглоба леве руке и плаву траку око ручног зглоба десне руке, као и судијску пиштаљку.

#### Забрањене акције

Хват са укрштеним прстима, грижење противника, штипање коже, ударање главом, ногама, рукама, рвање у партеру, мазати кожу уљем или другим средствима који ометају противника, излазак на струњачу у ознојеном стању, самоиницијативно прекидање меча из било ког разлога, договарање резултата меча са противником... Све наведене радње као и остале које нису спортског карактера биће опоменуте од стране судије а након друге опомене следи дисквалификација такмичара из даљег такмичења и брисање његових резултата.

#### Хигијена такмичара

Такмичари морају имати уредно подрезане нокте на рукама, избријано лице или браду старију од 5 (пет) дана, чисту опрему, чисто тело приликом наступа у свакој борби. Дозвољено је коришћење меких стезника за зглобове, без металних делова. Све ово се проверава приликом мерења од стране судија.

#### Бодовање резултата, појединачно и екипно

За прво место у категорији добија се 5 (пет) бодова, за друго место 3 (три) бода а за треће место 1 (један) бод. Сви појединачни бодови по категоријама, које су освојили такмичари исте екипе, се сабирају и тако се на крају добијају екипни победници, односно екипни пласман који се бодује у складу са чланом 9. Правилника о такмичења ОСИШ.